

A young child, likely a boy, is wearing a white and black VR headset. He is smiling and has both hands raised in front of him, palms facing forward, as if interacting with a virtual environment. He is wearing a blue and white checkered button-down shirt. The background is a large window with a grid pattern, through which some greenery is visible. The lighting is bright and natural, suggesting an indoor setting near a window.

4-12 jaar

Digitale
geletterdheid

gr
1-3

Iene Miene Mediabox

De kleuter van nu is de programmeur van de toekomst. Daarom kan de kennismaking met media niet vroeg genoeg beginnen!

Met de Iene Miene Mediabox maken de kinderen kennis met verschillende robots die ieder op een eigen manier moeten worden geprogrammeerd.

Kinderen leren:

- ✓ samenwerken
- ✓ creatief denken
- ✓ probleem oplossen
- ✓ computational thinking



De box bevat de volgende materialen:

- ✓ *BeeBot + vloermatten met verschillende thema's + een transparante mat*
- ✓ *Botley + programmeerkaartjes + activiteiten set*
- ✓ *Cubetto + vloermatten + logica set*
- ✓ *Coderups*
- ✓ *Levend programmeren. Met deze niet-digitale set leren kinderen de basisbeginselen van programmeren door simpele opdrachten te coderen die ze zelf uitvoeren.*



Schoolpas €100
dBos €50



In overleg



2 weken

gr
1-4

Greenscreenbox



Spelen in je eigen tekening? Speelgoed op de maan laten rijden? De LEGO auto die ineens over een echte weg rijdt?

Niets is te gek voor de Greenscreenbox!

Kinderen leren:

- ✓ samenwerken
- ✓ creatief denken
- ✓ probleem oplossen
- ✓ computational thinking



De box bevat de volgende materialen:

- ✓ *greenscreenbox*
- ✓ *tablet met app*
- ✓ *usb-stick met uitgewerkte lessen*
- ✓ *materiaal voor de filmset*



Schoolpas €100
dBos €50



In overleg



2 weken

gr
4-6

Code kraken met Dash

Vind de juiste antwoorden, kraak de code en stuur robot Dash op pad!



Kinderen leren:

- ✓ samenwerken
- ✓ creatief denken
- ✓ probleem oplossen
- ✓ computational thinking
- ✓ informatievaardigheden
- ✓ communiceren



De box bevat de volgende materialen:

- ✓ *5 x Dash*
- ✓ *5 iPads*
- ✓ *Usb-stick met handleiding, lesmaterialen en PowerPointpresentatie*
- ✓ *5 letterkleden*



Schoolpas €100
dBos €50



In overleg



2 weken

gr
6

App, noot, muis

Wat staat er en waar moet ik kijken? Hoe kom je in de online wereld terecht bij de juiste informatie? Speuren op het internet omzetten naar digitaal begrijpend lezen.



Kinderen leren:

- ✓ samenwerken
- ✓ probleem oplossen
- ✓ informatievaardigheden
- ✓ communiceren



De les wordt gegeven door de leesconsulent.



Schoolpas €100
dBos €50



In
overleg



60 min.

gr
5-8

Green screenscherm

Alles is mogelijk met een green screen!

Heb je altijd al eens oog in oog willen staan met een dinosaurus? Zou je de Noordpool weleens willen bezoeken? Wil jij de hoofdrol spelen in je lievelingsboek?

Creer je eigen wereld, zonder (tijds)grenzen!



Kinderen leren:

- ✓ creatief denken
- ✓ samenwerken
- ✓ ict basisvaardigheden
- ✓ communiceren



De box bevat de volgende materialen:

- ✓ greenscreen
- ✓ tablet met app
- ✓ lessuggesties



Schoolpas €100
dBos €50



In
overleg



2 weken

gr
7-8

VR in de klas



Breng een boek tot leven in de virtuele wereld!

De leerkracht ontvangt vooraf een boek uit een thema naar keuze, leest dit voor in de klas en daarna verwerken de leerlingen het verhaal tot beeld in de virtuele wereld. Uiteraard wordt die wereld vervolgens bekeken met de VR bril. Voorbeeldthema's: Beroepen & werk, Milieu & duurzaamheid, Sterren & planeten, Strijd tegen het water, Toekomst & technologie enz.

Kinderen leren:

- ✓ creatief denken
- ✓ samenwerken
- ✓ ict basisvaardigheden
- ✓ communiceren



De les wordt gegeven door de leesconsulent



Schoolpas €100
dBos €50



In
overleg



90 min.



gr
7-8

Social Media 4 Kidz

Het sociale leven van kinderen speelt zich af op hun telefoon. Hun wereld bestaat uit TikTok, Insta, Snapchat enz.

We gaan offline met de kinderen in gesprek en bespreken alle online mogelijkheden, maar benoemen ook de mogelijke risico's.



Kinderen leren:

- ✓ kritisch denken
- ✓ sociale en culturele vaardigheden
- ✓ communiceren
- ✓ mediawijsheid



De les wordt gegeven door de leesconsulent

Schoolpas €100
 In overleg €50
 60 min.

gr
7-8

Fake news

Iedereen kan tegenwoordig content plaatsen op internet. Daardoor lijken de grenzen tussen nieuws, nepnieuws en advertenties te vervagen. Het wordt steeds moeilijker om ze van elkaar te onderscheiden en een gefundeerde mening te vormen. Hoe zou je fake news kunnen herkennen?

Kinderen leren:

- ✓ kritisch denken
- ✓ creatief denken
- ✓ informatievaardigheden
- ✓ communiceren
- ✓ mediawijsheid



De les wordt gegeven door de leesconsulent

Schoolpas €100
 In overleg €50
 90 min.

gr
7-8

Beeldmanipulatie

Fake news gaat vaak gepaard met gemanipuleerde beelden. In de media kunnen beelden op allerlei manieren en voor verschillende doeleinden gemanipuleerd worden. Hoe zou je gemanipuleerde beelden kunnen herkennen?



Kinderen leren:

- ✓ kritisch denken
- ✓ creatief denken
- ✓ communiceren
- ✓ mediawijsheid



De les wordt gegeven door de leesconsulent

Schoolpas €100
 In overleg €50
 90 min.

gr
7-8

Hackshield in de bieb

Kinderen hebben een brede ondersteuning nodig bij het leren inschatten van de kansen en gevaren van het internet. In de bieb spelen zij, met een tablet in de hand, een Augmented Reality game, waarbij ze nepnieuws gaan opsporen. Daarna gaan ze op zoek naar het echte nieuws.



Kinderen leren:

- ✓ kritisch denken
- ✓ probleem oplossen
- ✓ samenwerken
- ✓ communiceren
- ✓ mediawijsheid
- ✓ informatievaardigheden



Schoolpas
€100
dBos €50



In
overleg



60 min

Join Hackshield



HackShield is altijd op zoek naar Cyber Agents (8-12 jaar) die zichzelf en hun omgeving kunnen beschermen tegen online gevaar. Tot de 141 gemeenten die er op dit moment aan meewerken, horen ook Waddinxveen en Nieuwerkerk! De leerlingen van de scholen in deze gemeenten kunnen zelf het spel spelen en worden gehuldigd als ze de beste cyberagents van hun gemeente worden.

HackShield is ook beschikbaar in de klas! Dit lesprogramma is gratis beschikbaar voor alle scholen in Nederland en bestaat uit quests die klassikaal op het digibord gespeeld kunnen worden. Iedere 6 weken verschijnt een nieuwe quest met een cyberveilig thema, zoals internet, data, nepnieuws en online grenzen. De HackShield klassenquests worden aangeboden in samenwerking met NTR/SchoolTV.